

Instructie invullen regionaal wedstrijdformulier

- Invullen vóór de wedstrijd door aanvoerders en coaches**
- Coach en relatiecode
 - Alle spelers en relatiecodes op volgorde van rugnummer
 - Het rugnummer van de aanvoerder omcirkelen
 - Een libero moet zowel in het lijstje, als op de aparte regel ingevuld worden
 - Aanvoerder en coach tekenen vóór aanvang voor correctheid van de teamregistratie

- Invullen vóór de wedstrijd door de scheidsrechter**
- De niet-gebruikte regels worden door het plaatsen van een 'Z' onbruikbaar gemaakt

- Invullen vóór iedere set door de teller**
- Omcirkel in de linker kolom de letter van het team links van de tellertafel, rechts voor het team rechts van de tellertafel
 - Vul de basisopstelling van het team in volgens de aanduiding in de linker kolom

Invullen tijdens de wedstrijd door de teller

- Tel de punten van beide teams door bij ieder gemaakt punt het een cijfer bij het betreffende team door te strepen
- In de vijfde set wordt begonnen met strepen in de linker en middelste kolom. Bij het wisselen van veld wordt gestopt met strepen in de linker kolom en verder gegaan in de rechter kolom
- Wanneer een wissel plaatsvindt het rugnummer van de wisselspeler noteren in het bovenste vakje achter het nummer van de speler die het veld verlaat. Bij 'stand' noteer je de stand: links de punten van het aanvragende team, rechts de punten van het andere team
- Bij een time-out wordt de stand onder het kopje 'Time-out' bij de betreffende team genoteerd: links de punten van het aanvragende team, rechts de punten van het andere team
- Aan het eind van de set wordt een horizontale streep onder het laatst behaalde punt gezet, vervolgens worden de overige punten met een verticale streep doorgehaald.

- Invullen vóór de wedstrijd door wedstrijdsecretaris, zaalwacht, coach en/of aanvoerder**
- Klasse (bv. 1e klasse) en categorie van de wedstrijd (doorstrepen wat niet van toepassing is)
 - Zaal (afkorting of zaalnummer), plaatsnaam en veldnummer
 - Speeldatum en aanvangstijd volgens het competitieprogramma
 - Wedstrijdcode (bij voorbeeld D1A AB)

- Invullen vóór de wedstrijd door de teller**
- Daadwerkelijke aanvangstijd

- Invullen na de wedstrijd door de teller**
- Eindtijd van de wedstrijd
 - Uitslag van de gespeelde sets
 - Optelling punten per team
 - Teamnaam van de winnaar
 - Eindstand in sets

- Invullen vóór de wedstrijd door de officials**
- Naam, relatiecode en vereniging waarvoor hij/zij fluit
 - Aangewezen of ingevallen (doorstrepen)

- Ruimte voor opmerkingen**
- Geboortedatum van spelers zonder spelerskaart
 - Reden van later beginnen van de wedstrijd
 - Protesten
 - Onjuist verzoek
 - Bestrafingen voor spelhouden en/of wangedrag

- Invullen na de wedstrijd door de officials en aanvoerders**
- Eventueel in de kolom 'M' markeren welke spelers niet gespeeld hebben
 - Handtekening voor akkoord voor het gehele ingevulde formulier

- Verdeling exemplaren**
- Wit: insturen naar Nevobo
 - Groen: insturen naar Nevobo
 - Geel: exemplaar voor team B
 - Roze: exemplaar voor team A